Instituto Tecnológico de Costa Rica

Ingeniería en Computadores

Algoritmos y estructuras de Datos II

II Extraclase

Patrones de diseño

Profesor:  
Luis Diego Noguera Mena

Alumnos:  
Brian Wagemans Alvarado

Alejandro Vásquez Oviedo

Adapter

Propósito

Convertir la interfaz de una clase en la interfaz que espera otra clase, la del cliente. El adapter permite el trabajo en conjunto de dos clases que de otra forma no podrían trabajar entre ellas debido a la incompatibilidad de interfaces.

https://www.geeksforgeeks.org/adapter-pattern/

Estructura

Contexto

1. Al trabajar con distintos formatos de archivos dentro de un mismo sistema, por ejemplo, si se trabaja en un mismo sistema con archivos xml y JSON estos se leen y modifican de manera distinta al otro, por tanto, se debe utilizar un adapter que permita el trabajo en conjunto de ambos formatos sin ocasionar errores por diferencia de formatos.

2. Sea que se requiera una funcionalidad específica de un sistema o módulo antiguo en una nueva implementación donde estos ya no puedan interactuar directamente debido a incompatibilidad de funcionamiento ya sea por cantidad de parámetros, o dependencias se requerirá un adapter que permita la correcta comunicación entre ambos para poder utilizar la característica del modelo antiguo en la implementación actual.